
Matérialisation de la zone de relance dans le 5c5 et 8c8

La construction du jeu par l'arrière, et donc à partir du gardien de but, fait depuis un certain temps partie intégrante de l'ADN du football belge. A l'instar des grandes nations mondiales, nos Diables Rouges s'appuient eux aussi sur une circulation de balle soignée, progressive et rapide pour construire leurs actions au départ du gardien de but et des défenseurs.

La sortie de balle est donc devenue une des phases les plus décisives quant au devenir d'une action. Les dégagements systématiques lors des « six mètres » à l'issue si aléatoire, ont fait leur temps. Les entraîneurs consacrent désormais un temps important pour développer des stratégies déjouant le pressing haut et agressif de l'opposition et tenter de « casser » les premières lignes adverses. Bien ressortir est devenu essentiel dans le football moderne. En effet, pour bien attaquer, il faut initier le jeu depuis l'arrière.

Cette évolution s'est accentuée en 2019, quand l'IFAB abolit la règle interdisant aux joueurs de pénétrer la surface de leur propre gardien de but lors des « six mètres » dans le but de favoriser le jeu court lors des sorties de balle.

Raisons pour lesquelles l'ACFF stimule ses clubs labellisés, notamment via les fiches d'observation dans le jeu à 5, à 8 et à 11, à développer ce principe de jeu faisant partie de la vision de formation belge : construire depuis l'arrière face à un pressing haut. Disposer d'un gardien habile avec les pieds est devenu indispensable, surtout qu'il n'est pas rare que ce dernier soit le seul joueur libre face au pressing adverse. Il n'a jamais été aussi important que maintenant d'impliquer nos plus jeunes gardiens de but dans le processus de la construction par l'arrière. Là aussi, l'ACFF influence ses clubs labellisés à développer « d'autres » compétences chez les jeunes gardiens de but qui sont un maillon important dans la construction du jeu. Comme écrit précédemment, il est toujours l'homme libre qui a la meilleure vue d'ensemble de l'espace et de la position de ses coéquipiers... et des adversaires.

Zone de but = zone de relance ET zone de non-press

Alors que les joueurs adultes, qu'ils soient amateurs ou professionnels, peuvent identifier clairement la zone de relance sur un coup de pied de but et donc la zone dans laquelle ils ne peuvent pénétrer avant la première passe, nos jeunes joueurs de 7 ans doivent eux « s'imaginer une zone fictive dans un rayon de 8 mètres à partir du centre du but » !



Cette absence de repères clairs et précis provoque nombre d'hésitations, d'incompréhensions, de tensions et de frustrations pour les jeunes enfants, les (jeunes) arbitres, les formateurs et les parents-spectateurs. De plus, elle influence négativement le comportement tactique de nos jeunes joueurs/formateurs comme nous pouvons le constater sur le terrain lors des vérifications « Label » dans le jeu à 5 et à 8.

Matérialiser la zone de but dans le jeu à 5 et à 8 : pour quels objectifs ?

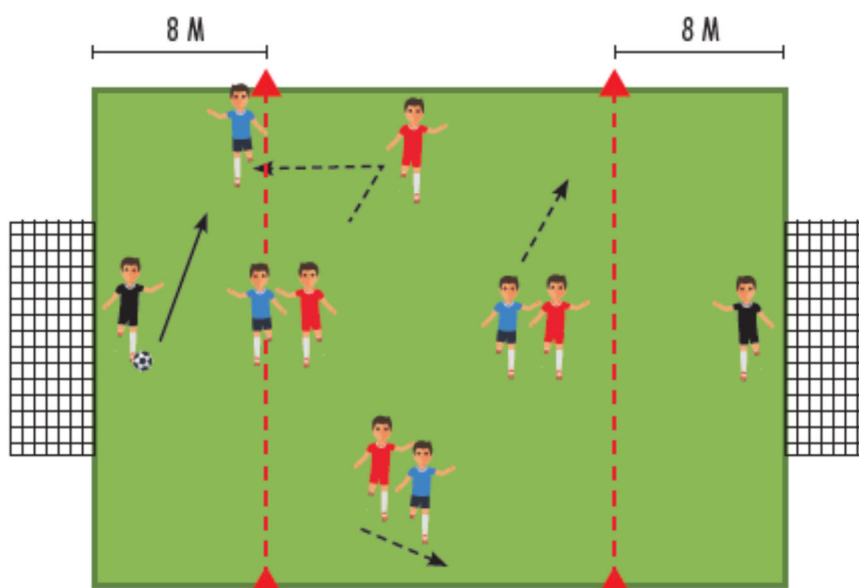
1. **Faciliter** la prise d'information et **améliorer** la prise de décision du jeune gardien de but en identifiant clairement la surface dans laquelle il est autorisé à saisir le ballon avec les mains, ce qui va renforcer sa confiance en lui.
2. **Empêcher** l'adversaire d'effectuer un marquage strict sur les défenseurs à 2-3 m de la ligne de but sur une sortie de but (ce qui est contre-productif car interdit sur un 6 m dans le jeu à 11) avec pour conséquence que le gardien joue systématiquement long par peur de perdre la balle à proximité du but.
3. **Développer** le jeu au pied du jeune gardien de but par une expérience plus souvent positive face au pressing adverse : oser conduire le ballon, fixer l'adversaire, l'éliminer par un dribble ou passe courte/mi-longue sécurisée vers l'homme libre. Plus fort de cette expérience et plus compétent avec ses pieds, le jeune gardien de but va immanquablement oser jouer plus haut et accompagner son bloc en possession du ballon.
4. **Stimuler** le développement technique et tactique de nos jeunes joueurs lors de la sortie de balle, séquence largement plus fréquente dans le jeu à 5 et à 8 qu'à 11. Avec des adversaires à distance respectable lors du déclenchement de leur pressing (cfr jeu à 11), le jeune gardien de but et ses défenseurs ont plus de place et de temps pour prendre l'information et décider du choix à faire.

5. **Encourager** le pressing haut (W-press), proactif et agressif impliquant des exigences tactiques, mentales et physiques élevées. La pression exercée sur les joueurs en possession lors de la sortie de balle entraîne une adaptation plus rapide de leurs BASICS (technique et prise de décision) et impose un meilleur jeu de position aux partenaires pour être jouable et de se donner plus de temps et de confort lorsqu'ils reçoivent le ballon.

6. **Faciliter** les prises de décision du jeune arbitre occasionnel en diminuant l'interprétation causée par une zone fictive (main du gardien de but).

7. **Diminuer** les discussions et tensions en bord du terrain par une identification claire de la surface de but (pressing intempestif ou marquage individuel).

L'ACFF **recommande** aux Responsables techniques de la formation des jeunes (RTFJ) d'identifier la zone de but par **un cône placé sur chaque ligne de touche à 8 mètres de la ligne de fond reliés éventuellement entre eux par quelques coupelles plates (crêpes) ou une ligne éphémère.**



Tout en rappelant que des guides sur les bonnes pratiques pédagogiques pour les formats de jeu à 2, à 3 et à 5 sont disponibles sur le site internet de l'ACFF :

<https://www.acff.be/joueurs/formats-de-jeu-chez-les-jeunes>

Le Département technique de l'ACFF reste à votre disposition pour tout renseignement complémentaire.

Salutations sportives,

Xavier Donnay
Manager Football de base