

**FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL,
PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL**

CATÉGORIE



U6

**FEUILLE
DE MATCH**



Déclaration
obligatoire au CP

**DURÉE DU
FESTIFOOT**



Max 1h15

LES 4 ESSENTIELS DU FESTIFOOT

Fair-Play

Relations

Défis
ludiques

Matches
2c2

CHAUSSURES



Crampons en
alu interdits

FAIR-PLAY



Protocole Fair-Play pour débiter :

- Salut aux parents
- « Give me five » entre joueurs

Protocole Fair-Play pour clôturer :

- La « Ola » vers les parents
- « Give me five » avec les parents

RELATIONS



FESTIFOOT = FUN FOOTBALL

LE PLAISIR DE JOUER ENSEMBLE

Les enfants des différents clubs sont
mélangés pour former de nouveaux
groupes lors du Festifoot.

MATCHES 2c2



Jeu en vagues de 20-30'',
ballons magiques compris
Départ obligatoire en conduite de balle
depuis la zone de départ.

Pas de gardien de but !

4 séquences de 8-10' par Festifoot
Voir le « Guide du Festifoot » pour le rôle de l'animateur.

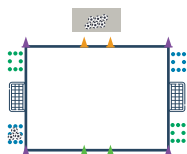
DÉFIS LUDIQUES



Situations ludiques, psychomotoriques
ou cognitives qui stimulent et développent
les habiletés motrices de l'enfant.

le FUN est le moteur du défi !
2 séquences de 8-10' par Festifoot

TERRAIN



12m x 16,5m

BUTS



L = 1,6 à 2m
H = 1,2 à 1,5m
solidement ancrés au sol

BALLON



Taille 3

**BALLON
MAGIQUE**



Elément
fondamental
du 2c2

**RÈGLES
SIMPLIFIÉES**



Pas de corner
pas de rentrée
en touche

**FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL,
PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL**

CATÉGORIE



U7
Document d'identité
obligatoire

**FEUILLE
DE MATCH**



Feuille digitale
obligatoire

**DURÉE DU
FESTIFOOT**



Max 1h15

LES 4 ESSENTIELS DU FESTIFOOT

Fair-Play

Relations

Défi technique
« Challenge »

Matches
3c3

CHAUSSURES



Crampons en
alu interdits

FAIR-PLAY



Protocole Fair-Play pour débiter :

- Salut aux parents
- « Give me five » entre joueurs

Protocole Fair-Play pour clôturer :

- La « Ola » vers les parents
- « Give me five » avec les parents

DÉFI : « CHALLENGE »



Le « Challenge » est un défi 1 contre 1 entre l'attaquant et le gardien de but stimulant la prise d'informations et de décisions de l'un comme de l'autre. 1 séquence de 10' par Festifoot.

MATCHES 3c3



Jeu en vagues de 40-50'',
ballons magiques compris.

Départ obligatoire en conduite
de balle depuis la zone de départ,
sur la ligne de but.

TIMING



Match 1 : 10 min.
Match 2 : 10 min.

Challenge : 10 min.
Pause : 5 min.

Match 3 : 10 min.
Match 4 : 10 min.

RELATIONS

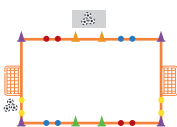


FESTIFOOT = FUN FOOTBALL

LE PLAISIR DE JOUER ENSEMBLE

Les enfants des différents clubs
sont mélangés pour former de nouveaux
groupes lors du Festifoot.

TERRAIN



15m x 25m

BUTS



L = 3 à 5m
H = 1,5 à 2m
solidement ancrés au sol

BALLON



Taille 3

**BALLON
MAGIQUE**



Élément
fondamental
du 3c3

**RÈGLES
SIMPLIFIÉES**



Pas de corner
pas de rentrée
en touche

**FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL,
PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL**

CATÉGORIE



U8 - U9
Document d'identité
obligatoire

**FEUILLE
DE MATCH**



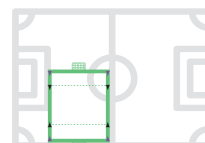
Feuille digitale
obligatoire

**DURÉE
DE MATCH**



2 x 25'
Mi-temps = 10'

TERRAIN



35m x 25m
Sens de la longueur ou
largeur de la surface de jeu
normale

BUTS



5mx2m
solidement ancrés au sol

BALLON



Taille 3

CHAUSSURES



Crampons en
alu interdits

CLASSEMENT



Pas d'application

**PROTOCOLE
FAIR-PLAY**



Poignée de main
avant et après
la rencontre

**CARTE
JAUNE/ROUGE**



D'application
Carte jaune non enregistrée
aussi pour le staff

**REPLA-
CEMENTS**



Permanents
Max. 3 remplaçants

**SURFACE
DE BUT**



Zone s'étend sur la toute
largeur du terrain
jusqu'à 8m de la ligne
de but matérialisée
par un cône/plot sur
chaque ligne de touche

PÉNALTY



Pas d'application

**COUP DE
PIED DE BUT**



**En dribble ou par
une passe au sol**
Ce joueur ne peut pas
marquer directement
Adversaires en dehors
de la surface de but

COUP FRANC



Toujours indirect
Adversaires à 8m

TOUCHE



**En dribble ou par
une passe au sol**
Ce joueur ne peut pas
marquer directement
Adversaires à 3m

**GARDIEN
DE BUT**



Ne peut pas toucher le
ballon des mains sur
passe volontaire d'un
coéquipier

CORNER



**Botté de l'intersection
ligne de touche et ligne
de but**
Adversaires à 8m

HORS-JEU



Pas d'application

**FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL,
PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL**

CATÉGORIE	FEUILLE DE MATCH	DURÉE DE MATCH	TERRAIN U10 - U11	TERRAIN U12 - U13
 U10 - U13 Document d'identité obligatoire	 Feuille digitale obligatoire	 2 x 30' Mi-temps = 10'	 40-50m x 30-35m Ligne médiane à surf. rép., de ligne de touche à prolongement surf. de rép.	 50-60m x 40-45m Ligne médiane à surface de but sur toute la largeur.
BUTS  5mx2m solidement ancrés au sol	BALLON  Taille 4	CHAUSSURES  Crampons en alu interdits	CLASSEMENT  Pas d'application	PROTOCOLE FAIR-PLAY  Poignée de main avant et après la rencontre
CARTE JAUNE/ROUGE  D'application Carte jaune non enregistrée aussi pour le staff	REPLACEMENTS  Permanents Max. 4 remplaçants	SURFACE DE BUT  Zone s'étend sur la toute largeur du terrain jusqu'à 8m de la ligne de but matérialisée par un cône/plot sur chaque ligne de touche	PÉNALTY  Pas d'application	COUP DE PIED DE BUT  Botté d'un point quelconque de la surface de but Adversaires en dehors de la surface de but
COUP FRANC  Toujours indirect Adversaires à 8m	TOUCHE  D'application Suivant les lois du jeu	GARDIEN DE BUT  Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier	CORNER  Botté de l'intersection ligne de touche et ligne de but Adversaires à 8m	HORS-JEU  Pas d'application

**FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL,
PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL**

CATÉGORIE



U14 - U21
Document d'identité
obligatoire

**FEUILLE
DE MATCH**



Feuille digitale
obligatoire

DURÉE DE MATCH



U14-U15: 2 x 35'
U16-U17: 2 x 40'
U19-U21: 2 x 45'
Mi-temps = 10'

TERRAIN



Surface complète

BUTS



7,32m x 2,44m

BALLON



U14-U15: Taille 4
U16-U21: Taille 5

CHAUSSURES



Crampons en
alu autorisés

CLASSEMENT



D'application

**PROTOCOLE
FAIR-PLAY**



Poignée de main
avant et après
la rencontre

**CARTE
JAUNE/ROUGE**



D'application
aussi pour le staff

**REPLA-
CEMENTS**



Permanents
Max. 5 remplaçants

**SURFACE
DE BUT**



Surface de but

PÉNALTY



D'application
Suivant les lois du jeu

**COUP DE
PIED DE BUT**



D'application
Suivant les lois du jeu

COUP FRANC



Direct / indirect
Suivant les lois du jeu

TOUCHE



D'application
Suivant les lois du jeu

**GARDIEN
DE BUT**



Ne peut pas toucher
le ballon des mains
sur passe volontaire
d'un coéquipier

CORNER



D'application
Suivant les lois du jeu

HORS-JEU



D'application
Suivant les lois du jeu